

# „Spieleprojekt“

In diesem Projekt besteht die Möglichkeit, ohne eine konkrete pädagogische Vorgabe einen Tag komplett spielerisch zu gestalten und dennoch flexibel sozialpädagogisch auf das Verhalten der Teilnehmer und die Gruppendynamische Entwicklung einzugehen.

**Dauer:** i.d.R. 1 Projekttag von 4 – 5 Zeitstunden

**Zielgruppe:** alle Klassenstufen

**Ansprechpartner:** Herr Stephan

